

Golfregels

2025



Agenda

- Basisprincipes & Regelkennis
- Een aantal veel voorkomende situaties in de baan en hoe daarmee om te gaan
 - Procedures (oa. droppen en plaatsen)
 - Regelkwesties tijdens de ronde
- Vragen



Basisprincipes

- Veiligheid (“FORE”)
- Speel de baan zoals je hem aantreft
- Speel de bal zoals deze ligt
- Speel volgens de regels
- Speel in de geest van het spel
- Wees sportief en eerlijk



Regelkennis



- Regelkennis loont !
- Gebruik de app van de R&A (staat alles op)
- Plaatselijke regels
 - Kijk daar eens naar op de website van GC Anderstein
 - Check de plaatselijke regels vooral ook als je gaat spelen op een andere baan !
- Wat te doen in geval van meningsverschil of onduidelijkheid tijdens een wedstrijd ?
 - Strokeplay => met 2 ballen de hole uitspelen
 - Matchplay => ruling aanvragen



De baan



De afslagplaats

- Het gebied van waaruit de speler moet spelen bij het beginnen van een hole
- Een rechthoekige strook van 2 clublengten diep aangegeven door teemarkers
- Teemarkers mogen niet worden verplaatst
- Spelen van buiten de afslagplaats:
 - Strokeplay: 2 strafslagen; de slag telt niet
 - Matchplay: geen straf, maar de tegenstander mag de slag laten vervallen



Afslagplaats



Bunkers

- Losse natuurlijke voorwerpen en losse obstakels mogen worden weggehaald
- Beperkingen voor het aanraken van zand in bunkers:
 - Opzettelijk het zand aanraken om de conditie van het zand te testen mag niet
 - Met een club het zand aanraken mag niet ...
 - In het gebied direct voor of achter de bal
 - Bij het maken van een oefenswing of bij de backswing
- Overtreding => algemene straf (2 strafslagen bij SP / verlies van de hole bij MP)

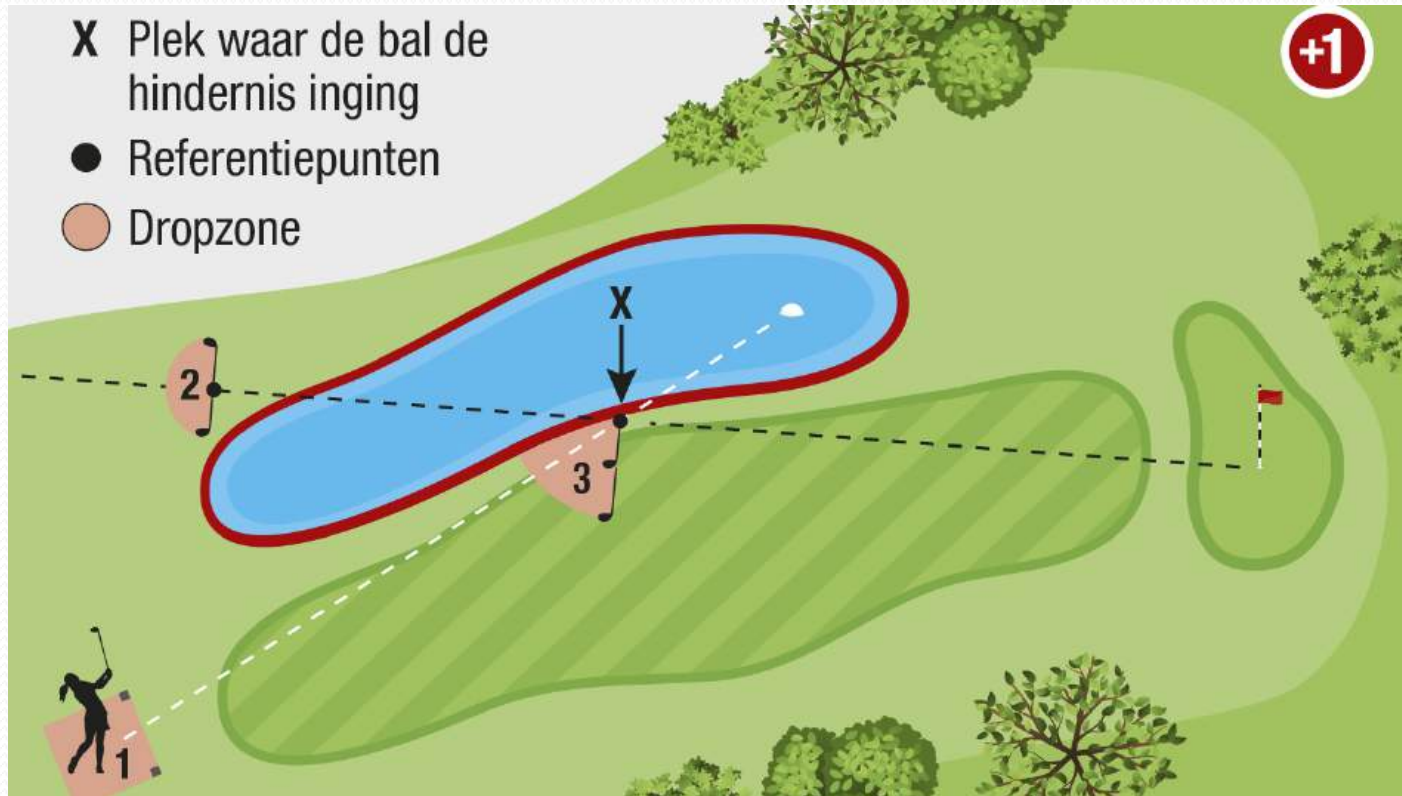


Hindernissen

- Gebieden die de speler met één strafslag mag ontwijken als de bal erin terecht is gekomen
- Een speler mag de bal in de hindernis spelen zoals hij ligt of de hindernis (met straf) ontwijken
- Ontwijken zonder straf is niet toegestaan igv.
 - Abnormale baanomstandigheden
 - Ingebedde bal
 - Onspeelbare bal



Hindernis met rode paaltjes



De green

- Een bal op de green mag worden opgenomen en schoongemaakt
 - Bal per ongeluk bewogen => geen straf
 - Zand en losse aarde mag worden weggenomen
- Beschadigingen (pitch- en spikemarks) repareren mag
 - Slijtageplekken repareren mag niet
 - Testen van de green is niet toegestaan
- Bal gespeeld vanaf green raakt andere bal op de green => 2 strafslagen (alleen bij strokeplay)
- Verkeerde green moet verplicht worden ontweken



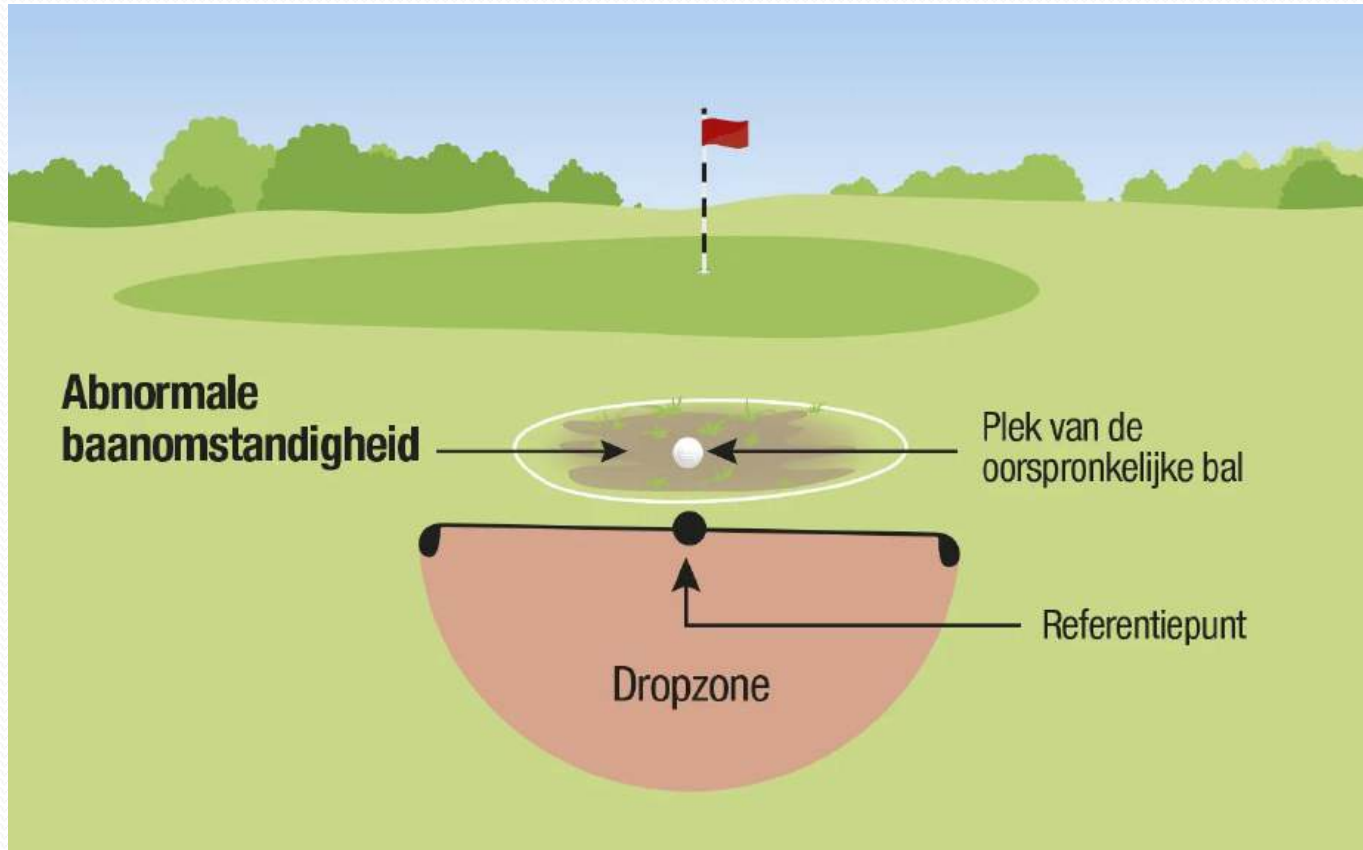
Abnormale baanomstandigheden

- Vast obstakel
- Gat gemaakt door een dier
- Grond in bewerking (GUR)
- Tijdelijk water

NB. Definities lezen loont !



Het ontwijken van een ABO

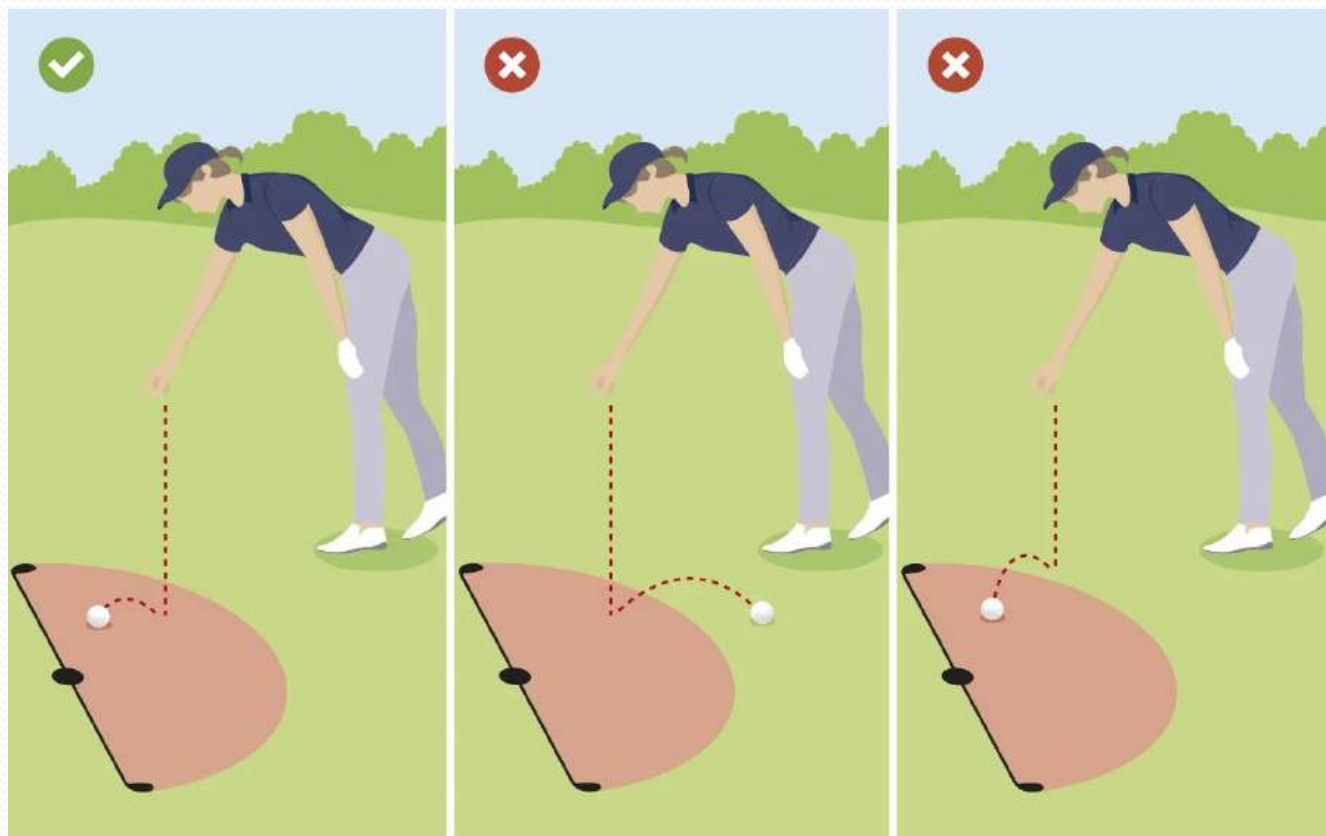


Ontwijken - hoe werkt dat precies ?

- Bepaal “het dichtsbijzijnde punt zonder enige belemmering”
 - Het = één (1)
 - Dichtsbijzijnde
 - Zonder enige belemmering
- Tee in de grond
- Dropping zone uitmeten
- Droppen (in de dropping zone)

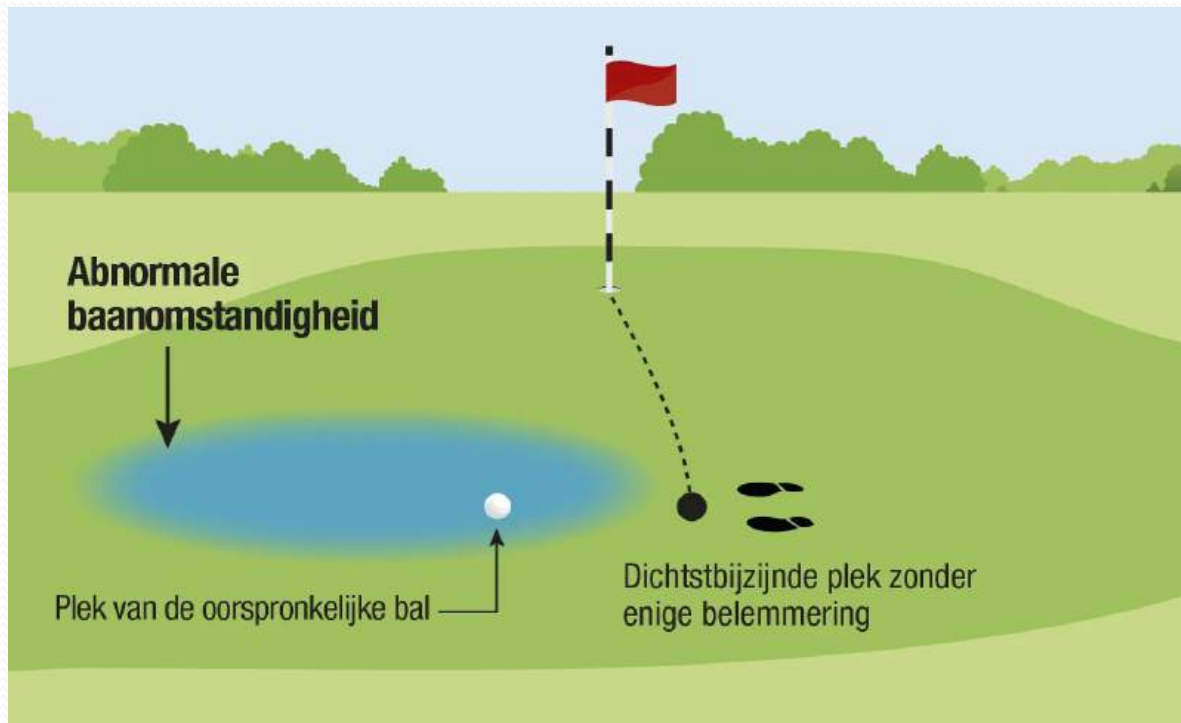


Droppen in dropzone

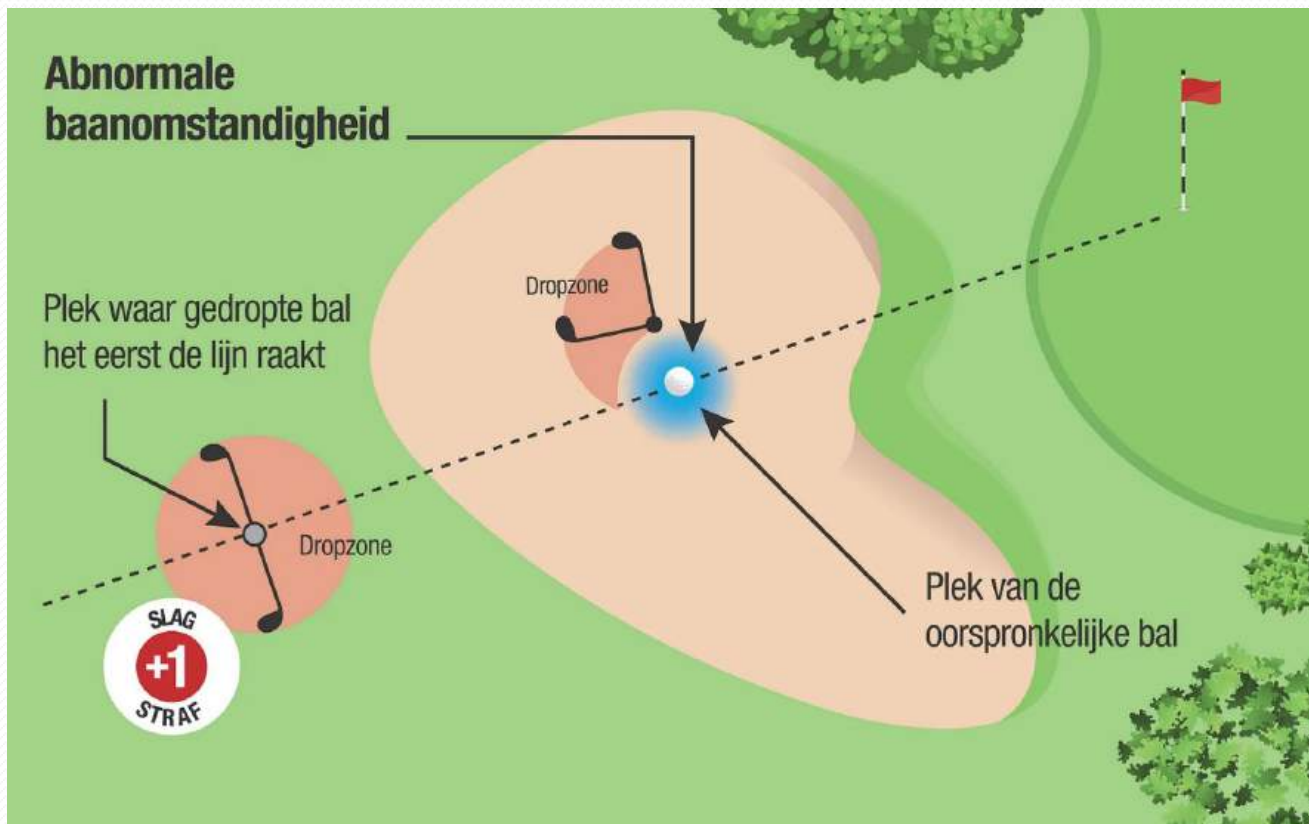


Ontwijken op de green

Op de green mag ook een belemmering op de speellijn worden ontweken



Ontwijken in de bunker

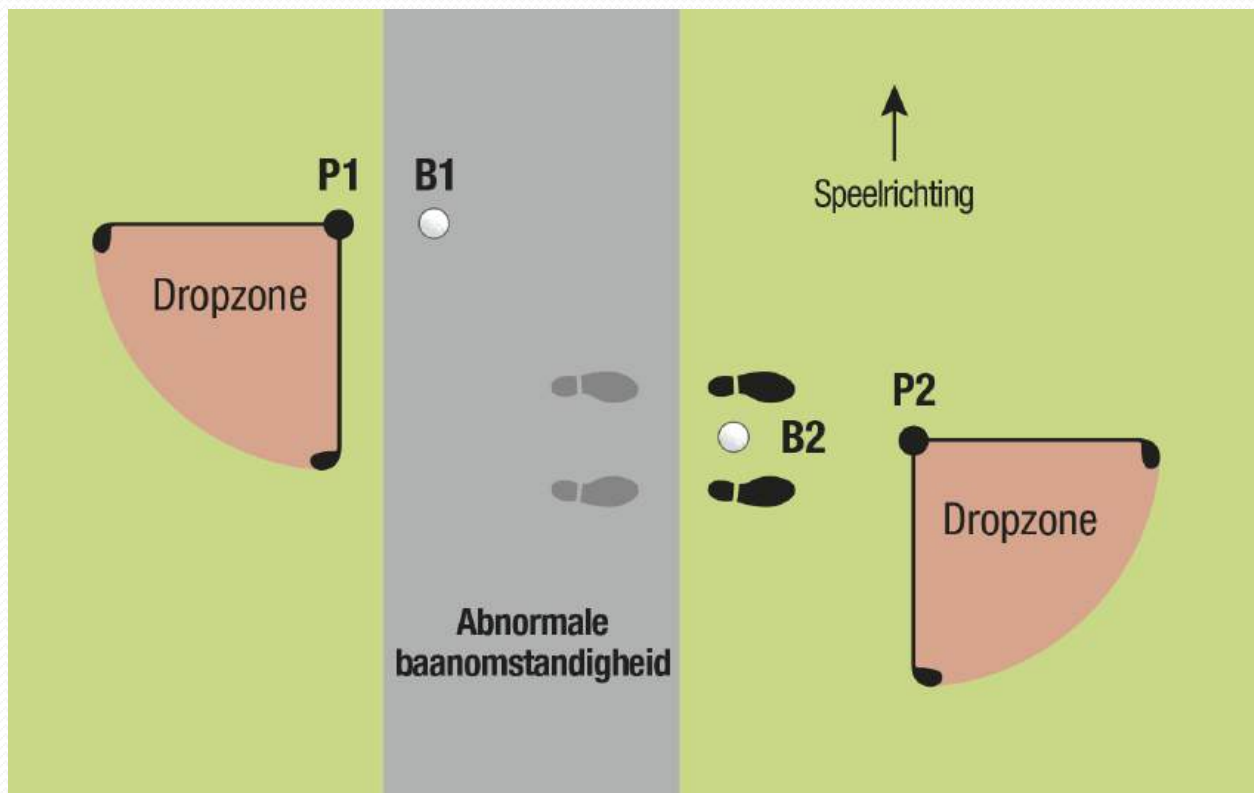


Vast obstakel

- Kan met redelijke krachtsinspanning niet worden bewogen:
 - Schuilhutten, sprinklers, banken, ed.
 - Verharde paden en sproeikoppen
- Een vast obstakel in de baan mag worden ontweken als de speler er hinder van ondervindt bij stand en swing ...
 - ... maar niet wanneer de bal in een hindernis ligt
- De commissie kan elk obstakel tot een vast obstakel verklaren (zelfs als het “los” is)
 - NB. Op Anderstein zijn afstandspalen vaste obstakels !



Ontwijken van verhard pad

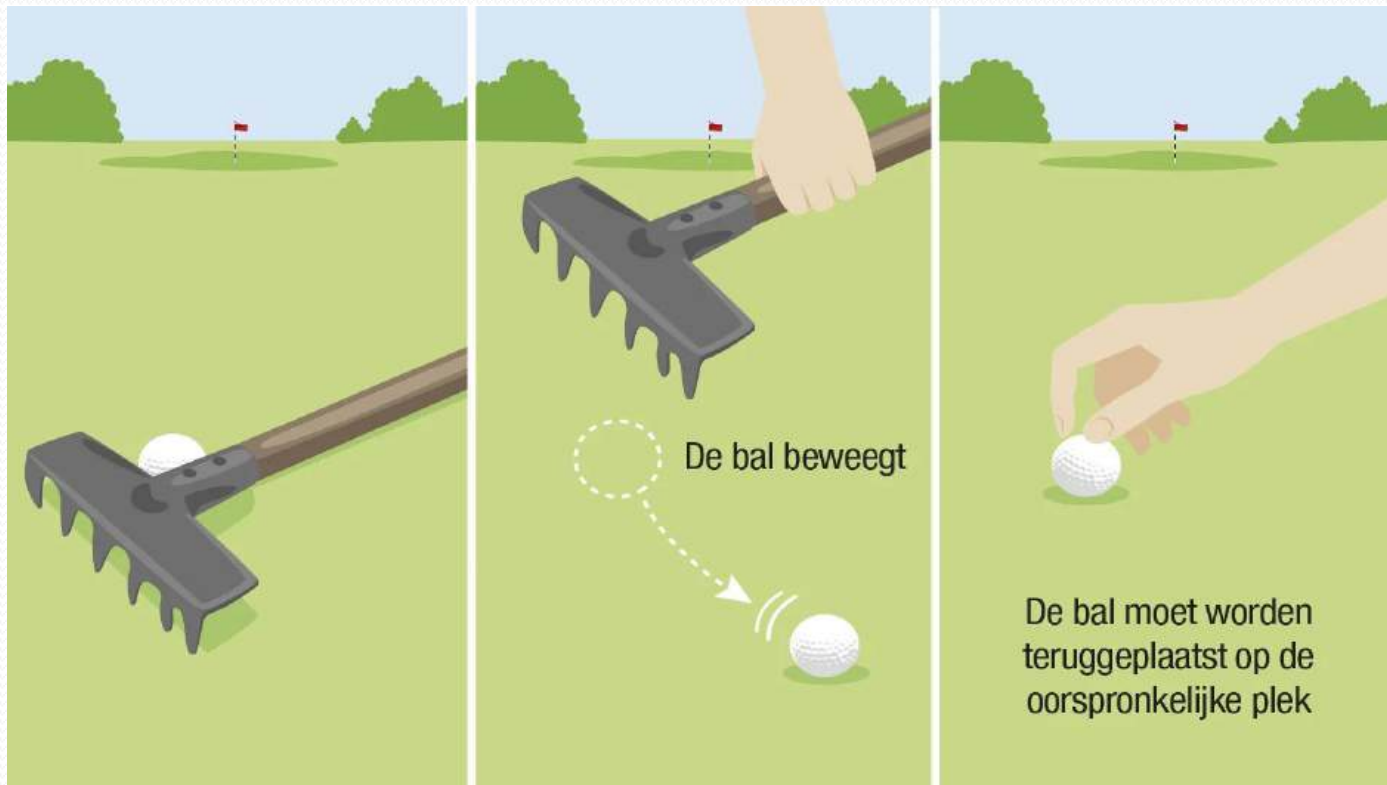


Los obstakel

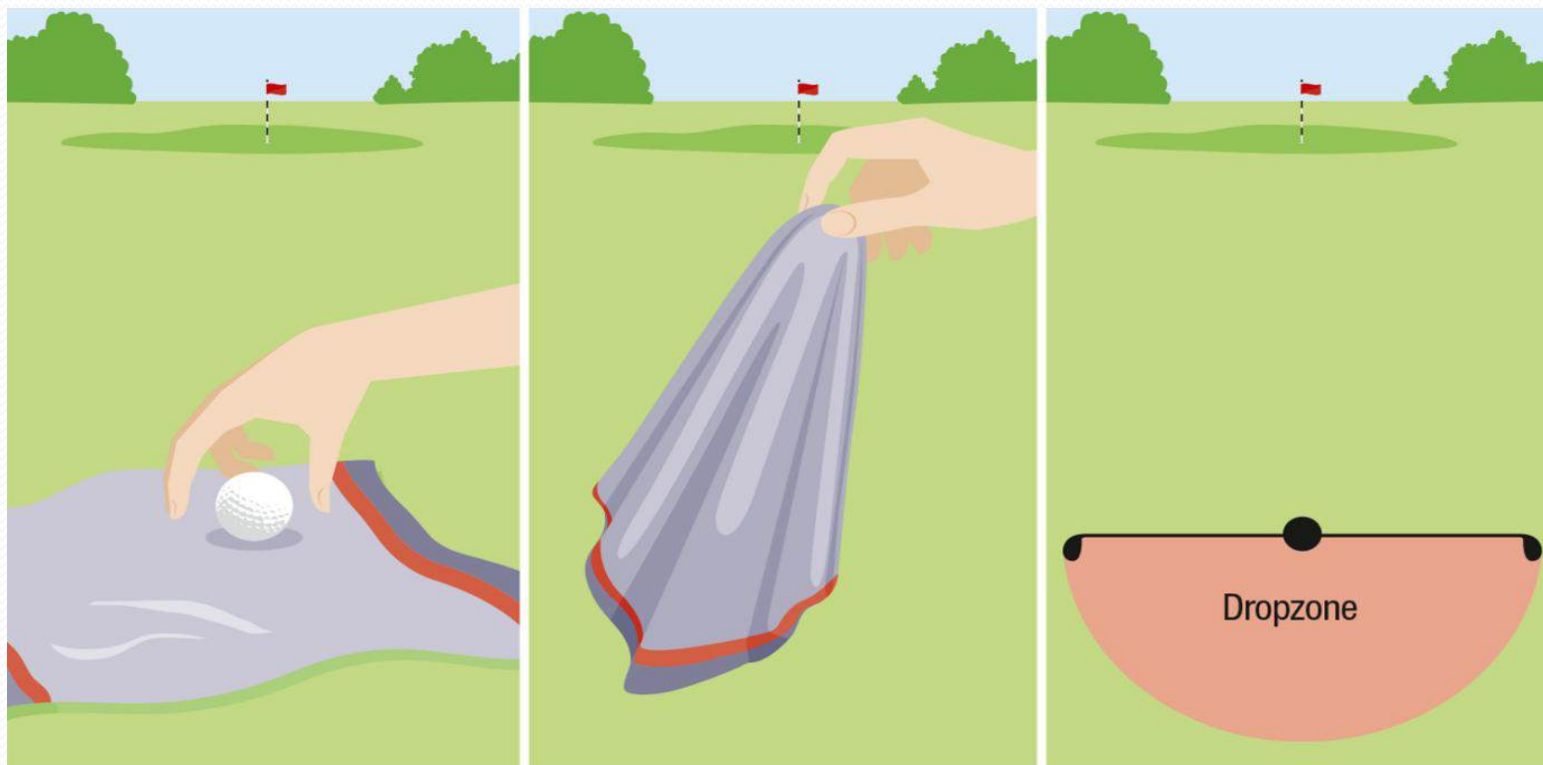
- Een obstakel dat kan worden verplaatst zonder onredelijke krachtsinspanning en zonder het obstakel of de baan te beschadigen
- Indien bal beweegt bij het wegnemen van een los obstakel => geen straf (bal wel terugplaatsen)
- Zelfs wanneer een obstakel los is, kan de commissie deze aanwijzen als vast obstakel



Bal ligt tegen een los obstakel



Bal ligt op een los obstakel



Losse natuurlijke voorwerpen

- Elk natuurlijk voorwerp dat niet vastzit, zoals:
 - Losse stenen, losse grassprietten, losse bladeren, takken en twijgen, dode dieren en uitwerpselen
 - Wormen, insecten en vergelijkbare dieren die eenvoudig verwijderd kunnen worden
 - Kluiten aarde wo. proppen uit beluchttingsgaten
- Geen losse natuurlijke voorwerpen:
 - Voorwerpen die vastzitten of groeien, stevig zijn ingebed of aan de bal kleven
- Bal beweegt bij wegnemen van een LNV => 1 strafslag en de bal moet worden teruggeplaatst !
 - Als dit op de green gebeurt => geen straf



Speel de baan zoals je hem aantreft

- Een speler mag de omstandigheden die een slag in het algemeen beïnvloeden niet verbeteren
- Een speler mag wel een stand innemen door het verrichten van redelijke handelingen om bij de bal te komen en vervolgens een stand in te nemen
 - Op de minst verstorende manier !
 - Maar pas op bij het maken van een evt. oefenswing !



Speel de bal zoals deze ligt

- De ligging van de bal mag niet worden verbeterd
 - Grounden mag
- Losse natuurlijke voorwerpen en losse obstakels zijn geen onderdeel van de ligging en mogen worden weggehaald
 - LNV: bal verrolt => 1 strafslag en terugplaatsen
 - LO: bal verrolt => geen straf, maar de bal wel terugplaatsen



Bewogen bal

- De bal moet oorspronkelijke plek hebben verlaten
 - Wiebelen is dus niet bewegen
- Wat doen indien bal bewogen => terugplaatsen !
- Wat te doen indien de bal wordt bewogen door natuurkrachten (bijv. wind)
 - De bal moet vanaf nieuwe plek worden gespeeld en er volgt geen straf
 - Op de green moet de bal die reeds was gemarkeerd en teruggeplaatst zonder straf weer worden teruggeplaatst



Bal spelen vanaf verkeerde plek

- Dit is niet toegestaan => algemene straf (dus 2 strafslagen bij strokeplay / verlies van de hole bij matchplay)
- Afhankelijk van de ernst van de overtreding moet speler beslissen hoe verder
 - Bij ernstige overtreding => fout herstellen. Indien dit niet gebeurt volgt diskwalificatie
 - Bij niet ernstige overtreding => doorspelen (strokeplay)



Verkeerde bal spelen

- Een speler mag geen slag doen naar een verkeerde bal
 - Er volgt de algemene straf (2 SL bij SP / verlies van de hole bij MP)
 - De slag telt niet
 - Dit geldt ook igv. een airshot naar een verkeerde bal
 - De fout moet worden hersteld door de juiste bal te spelen vanaf de oorspronkelijke plek
 - Gebeurt dit niet, dan volgt diskwalificatie (bij SP)



Ingebedde bal

- Als gevolg van de vorige slag ligt de bal in zijn eigen pitchmark => ingebedde bal
 - Deel van de bal ligt onder grondoppervlak
 - Alleen in het algemene gebied maar niet in het zand
 - Niet in hindernissen en bunkers
 - Op de green mag de bal worden opgenomen, schoongemaakt en teruggeplaatst
 - Op de afslagplaats mag de bal opnieuw worden opgeteed
- Ontwijkprocedure: referentiepunt direct achter de plek waar bal is ingebed
 - Markeren hoeft niet mits procedure wordt toegepast

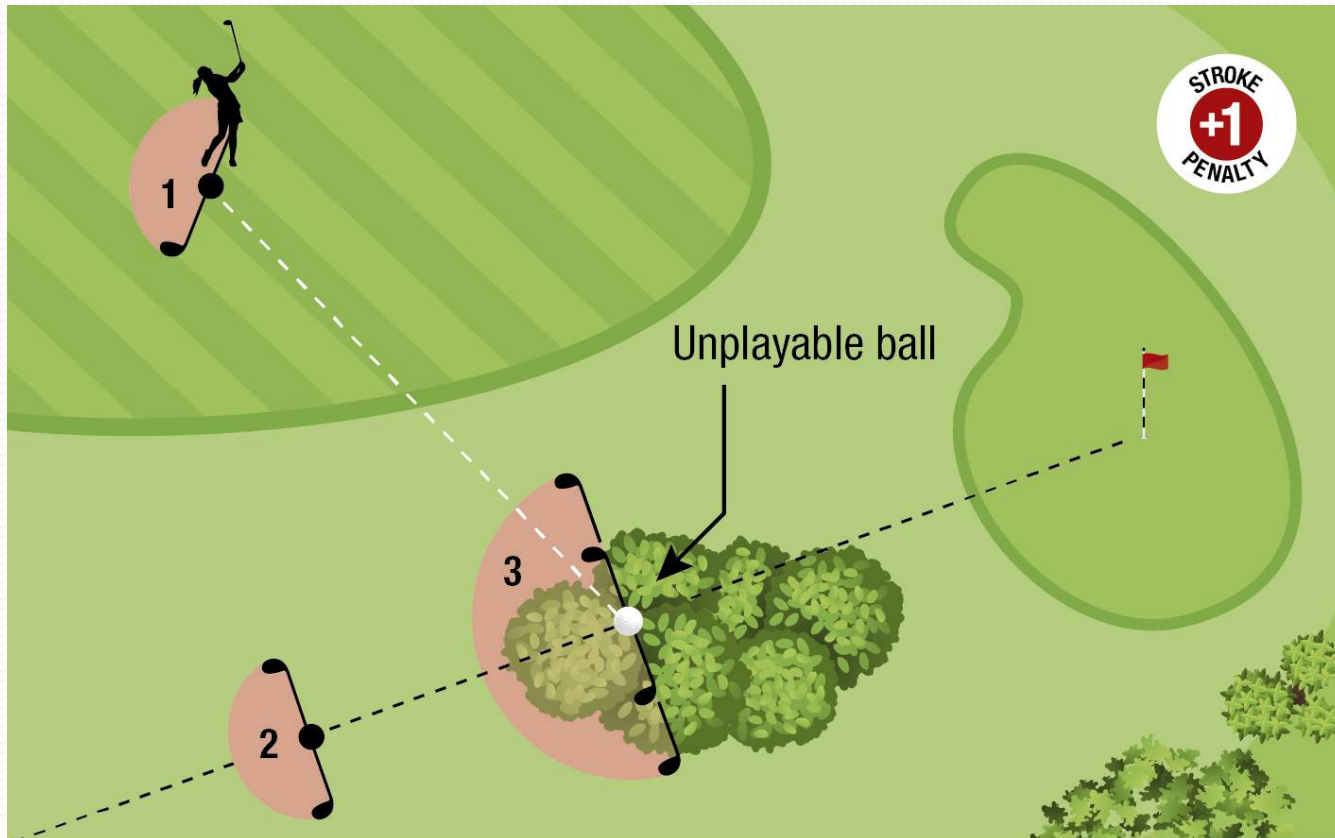


Onspeelbare bal

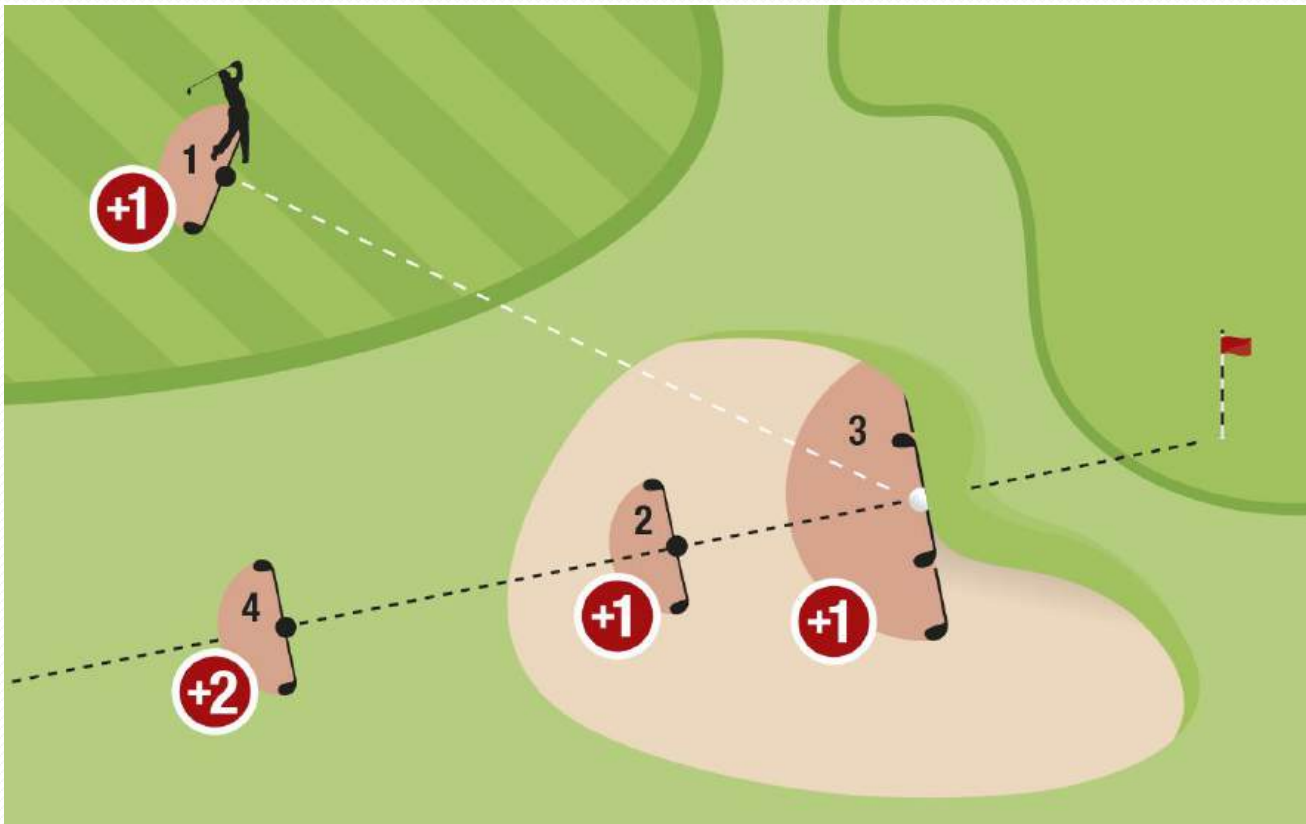
- Voor onspeelbare bal => R19 (1 strafslag). Opties:
 - Penalty relief met 2 stoklengten; bal is referentie punt.
 - Recht naar achteren ontwijken
 - Slag en afstand
 - Een bal onspeelbaar verklaren mag altijd behalve in een hindernis
- Indien in hindernis, dan geldt R17 => ontwijken van hindernis met 1 strafslag of slag en afstand



Onspeelbare bal



Onspeelbare bal in bunker



Vragen?



1) Matchplay

- Je hebt in de bosjes je stand ingenomen achter je bal en je hebt dat op de minst verstorende manier gedaan; niets aan de hand dus. Tijdens je backswing breekt er echter een takje af. Welke straf krijg je ?
 - Geen straf
 - Eén strafslag
 - Twee strafslagen
 - Verlies van de hole



2) Matchplay (vervolg)

- Jouw tegenstander vindt dat je de hole verloren hebt, maar jij vindt van niet. Wat moet je tegenstander doen om zijn/haar (on)gelijk te halen ?
 - Hij moet de kwestie na de wedstrijd voorleggen aan de commissie
 - Hij/zij moet je verzoeken om deze hole met 2 ballen uit te spelen
 - Hij moet een ruling aanvragen



3) Strokeplay

- Je bal ligt in de bunker tegen een hark aan. Bij het wegnemen van de hark verrolt je bal. Wat nu ?
 - Je moet de bal terugplaatsen. Eén strafslag
 - Je moet de bal terugplaatsen; er volgt geen straf
 - Je moet de bal spelen zoals ie ligt. Geen straf



4) Strokeplay (vervolg)

- Door het wegnemen van een hark is je bal ca. 10 cm verrold. Je speelt de bal zonder de bal terug te plaatsen. Wat zeggen de regels ?
 - Je krijgt 1 strafslag; de slag telt
 - Je krijgt 2 strafslagen; de slag telt & je mag verder spelen
 - Je krijgt 2 strafslagen; de slag telt niet & je moet de fout herstellen; doe je dat niet dan volgt diskwalificatie



5) Strokeplay

- Je hebt je bal in een hindernis geslagen en deze ligt in een konijnenhol. Hoe moet het verder ?
 - Er is hier sprake van een gravend dier; dit is een abnormale baanomstandigheid. Je mag “free relief” nemen, mits je de bal kunt droppen binnen de hindernis
 - Je mag in dit geval de bal onspeelbaar verklaren
 - Je moet de bal spelen zoals ie ligt. Lukt dit niet, dan moet je de hindernis ontwijken volgens R17
 - Je moet de bal spelen vanaf de plek waar je je vorige slag hebt gedaan



6) Strokeplay

- Je hebt je bal in een hindernis geslagen en deze ligt op een grote vuurmierenhoop. Je kunt de bal gewoon spelen. Hoe verder ?
 - Hier is geen sprake van een ABO, dus je moet de bal spelen zoals ie ligt. Lukt dit niet of wil je dit niet, dan moet je de hindernis ontwijken volgens R17.
 - Hier is sprake van een situatie met gevaarlijke dieren. Je mag “free relief” nemen, maar het dichtsbijzijnde punt zonder enige belemmering moet in de hindernis liggen.
 - Idem als hierboven, maar je mag ook buiten de hindernis droppen zonder strafslag.



7) Matchplay

- Je tegenstander slaat zijn provisionele bal net als zijn eerste bal het bos in. Beide ballen worden gevonden, maar je tegenstander weet niet meer welke zijn 1e dan wel zijn 2e bal is. Wat zeggen de regels ?
 - Hij mag kiezen welke bal hij speelt en dat is de 2e slag
 - Hij mag kiezen welke bal hij speelt en dat is de 4e slag
 - Hij verliest de hole want hij is niet in staat zijn bal(len) te identificeren. Beide ballen zijn verloren



8) Matchplay

- Vanaf de tee slaan beide spelers hun bal vlak naast de green. Beide spelers spelen met een Titleist 3 en ze weten niet meer van wie welke bal is. Wat nu ?
 - Ze mogen het lot laten bepalen van wie welke bal is.
 - Ze moeten allebei een bal spelen vanaf de plek waar de bal lag die het verst gelegen lag van de vlag.
 - Aangezien ze niet in staat zijn hun bal te identificeren zijn beide ballen verloren. Dus opnieuw afslaan en dat is hun 3e slag !



9) Strokeplay

- Je bal ligt aan de binnenkant van de baan tegen een out-of-bounds paaltje aan. Je kunt de bal zo niet spelen. Wat zijn je opties ?
 - Het paaltje staat buiten de baan en de bal raakt het paaltje, dus de bal ligt buiten de baan. Je moet terug naar de vorige plek waar je je bal geslagen hebt en je krijgt 1 strafslag.
 - Het OB-paaltje is een los obstakel dat je mag wegnemen en je mag de bal spelen zoals ie ligt.
 - Het OB-paaltje is een vast obstakel dus zonder straf ontwijken mag
 - Je mag van de buitenkant tegen het OB-paaltje aanslaan en zo de bal verplaatsen.



Relevante Regels & Interpretaties

- 1) R8.1b(7)
- 2) R20.1b(2) en (4)
- 3) R15.2a(1)
- 4) R14.7 & R14.7b(1)
- 5) Def. ABO & R16.1a(2)
- 6) R16.2(2)
- 7) R18.3c(2)
- 8) R6.3a & R7.2
- 9) R18.2a(2), R8.1a(1) & Int.10.1a/2

